

Lekcja 5. Zaczynam licytować

Podczas licytacji pary podejmują zobowiązania co do wzięcia pewnej liczby lew przy założeniu, że kolorem atutowym będzie wybrany przez parę kolor. Minimalna deklaracja to wzięcie ponad połowy, czyli siedmiu, lew.



Ostateczna zapowiedź w licytacji nazywana jest **kontraktem**. Na aukcji trzeba zapłacić za to, co się zadeklarowało, w brydżu trzeba kontrakt **zrealizować**.

Czyni to się w drugiej części gry – zwanej **rozgrywką**, której celem jest **zrealizowanie kontraktu**, czyli wzięcie **co najmniej** tylu lew, ile się obiecało.

Nagrodą za zrealizowanie zapowiedzi jest zdobycie pewnej liczby punktów – nazywane też **zdobyciem**

zapisu, natomiast karą za niezrealizowanie jest zapis dla pary przeciwej.

Można zadeklarować wzięcie większej liczby lew niż siedmiu – za zrealizowanie bardziej ambitnych kontraktów są przewidziane premie w postaci wyższych zapisów.

Deklarację czyni się w sposób skrócony, np.:

1♥ (słownie: jedno kier) – deklaruje wzięcie (razem z partnerem) siedmiu lew, pod warunkiem że kolorem atutowym będą kieri;

3♠ (trzy pik) – weźmiemy z partnerem 9 lew, jeśli atutami będą piki;

4BA (cztery bez atu) – weźmiemy 10 lew, jeśli tylko nie będzie atutów;

7♣ (siedem trefl) – weźmiemy wszystkie 13 lew, jeśli atutami będą trefle.

Jak widać, liczba obiecanych lew to **wysokość deklaracji + 6**.

W zadaniach 1–3 spróbuj odpowiednio zadeklarować kontrakt przy założeniu, że jesteś zdany sam na siebie (partner ma tak słabe karty, że nie wniesie ani lewy). Pamiętaj o jednym: pierwszą lewę będzie zaczynał Twój przeciwnik.

Zadanie 1

♠ A 3 2 ♥ A 3 2 ♦ A K 3 2 ♣ A K D

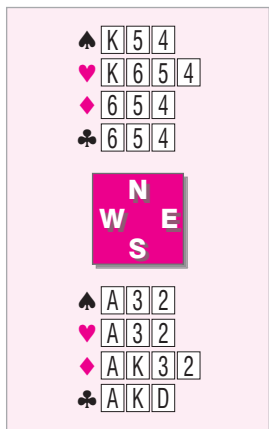
Zadanie 2

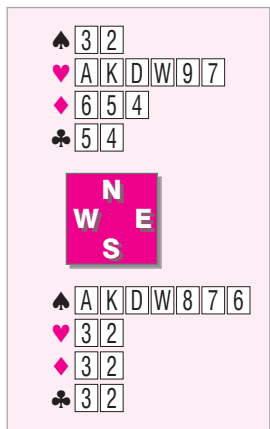
♠ A K D W 10 9 8 ♥ 3 2 ♦ 3 2 ♣ 3 2

Zadanie 3

♠ A K D W 10 7 6 ♥ A K D W 10 7 ♦ ♣

W zadaniach 4–6 spróbujemy określić kontrakt, który zrealizujemy razem z partnerem.

Zadanie 4**Zadanie 5**

Zadanie 6**ODPOWIEDZI****Zadanie 1**

♠ A 3 2 ♥ A 3 2 ♦ A K 3 2 ♣ A K D

Na pewno weźmiemy siedem lew, jeżeli żadna z naszych figur nie zostanie przebita. Nasza deklaracja to: 1BA (wezmę siedem lew, jeśli nie będzie koloru atutowego).

Zadanie 2

♠ A K D W 10 9 8 ♥ 3 2 ♦ 3 2 ♣ 3 2

Na pewno weźmiemy siedem lew, jeśli kolorem atutowym będą piki. Nasza deklaracja to: 1♠ (wezmę siedem lew, gdy atutami będą piki). Zauważmy, że gdybyśmy mieli prawo pierwszego wyjścia, to moglibyśmy również zalicytować 1BA: pierwszych siedem lew wzięlibyśmy, grając cały czas w piki. Skoro jednak pierwsi zagrywają przeciwnicy, to mogliby oni złośliwie wcale nie grać w ten kolor.

A gdy piki są kolorem atutowym, to spokojnie czekamy, aż skończy nam się grany przez przeciwników kolor, a potem przebijamy. I już możemy brać swoje lewy pikowe.

Zadanie 3

♠ A K D W 10 7 6 ♥ A K D W 10 7 ♦ ♣

Trudne zadanie. Mamy dwa świetne kolory. Który wybieramy jako atuty? Lepiej wybrać piki, bo pika mamy o jednego więcej. A jaką wybrać wysokość? Warto zaryzykować – 7♠!, co oznacza, że deklarujemy wzięcie wszystkich lew.

Założmy, że przeciwnicy wychodzą w karo. Przebijamy szóstką pik. Następnie gramy wszystkie swoje piki od góry (czyli as, król itd.) – przeciwnicy muszą dokładać do koloru – więc pozbawiamy ich wszystkich atutów.

Teraz gramy wszystkie kiery od góry. Przeciwnicy muszą dokładać kiery. Jeśli mamy odrobinę szczęścia, to pozbawimy przeciwników wszystkich kierów. Gdy potem zagramy siódmkę, to weźmiemy na nią lewę, bo przeciwnicy nie będą mieli ani kierów, ani atutów (a ich figury w treflach i karach „pójdą do fotografa”).

Zadanie 4

♠	K	5	4	
♥	K	6	5	4
♦	6	5	4	
♣	6	5	4	
N WSE S				
♠	A	3	2	
♥	A	3	2	
♦	A	K	3	2
♣	A	K	D	

3BA. Do naszych pewnych siedmiu lew partner dołożył jeszcze dwie w postaci króli w pikach i kierach. Razem na pewno weźmiemy dziewięć lew w bez atu (jeśli tylko nie będziemy kłócić się z partnerem o lewy – lecz współpracować).

Zadanie 5

♠	3	2							
♥	A	6	5	4					
♦	A	K	4						
♣	7	6	5	4					
♠	A	K	D	W	10	9	8		
♥	3	2							
♦	3	2							
♣	3	2							

4♠. Razem z partnerem weźmiemy 10 lew, gdy atutami są piki. Naszych siedem pików plus od partnera: as kier oraz as i król karo.

Zadanie 6

♠	3	2							
♥	A	K	D	W	9	7			
♦	6	5	4						
♣	5	4							
♠	A	K	D	W	8	7	6		
♥	3	2							
♦	3	2							
♣	3	2							

3♠. Jeśli w tej fazie nauki rozwiązałeś to zadanie prawidłowo, to znaczy, że masz do brydża wybitny talent.

Co prawda wydaje się, że mamy z partnerem do wzięcia 13 lew (7 pików i 6 kierów), ale uwaga! To nie my pierwsi będziemy zagrywać. Przeciwni zapewne zagrają asa i króla karo, a potem asa i króla trefl, biorąc pierwsze cztery lewy. Kolejne zagranie padnie naszym łupem (przebijemy pikiem karo lub trefla) i już do końca nic nie oddamy. $13 - 4 = 9$. Tyle właśnie lew weźmiemy.