

SPIS TREŚCI

Część pierwsza: SOWA

Uniwersytet obrony.....	5
Sowa, mądra głowa.....	9
Minimalizacja.....	13
Oczywiste?.....	15
Konfuzja sowy.....	19
Sowa, czy lis?.....	22
Z bólem serca.....	25
Niewinna częściówka.....	27
Przewidujący jak sowa.....	29
Przewidujący jak sowa 2.....	31
Staranne zrzutki.....	34
Brak rozwiązania?.....	36
Przymus w dziadku?.....	38
Graj aktywnie.....	41
Porządne rzemiosło.....	43
Cztery asy i trzy króle.....	45
Zgubna rutyna.....	47
Nie trać głowy.....	49
Pułapka.....	52
Plan zrzutek.....	54
Kłopoty bogactwa.....	56
Szachistka 1-8.....	58

Część druga: LIS

Podstępny 1-8.....	79
Mylący trop 1-6.....	98
Subtelny 1-5.....	111
Banalny 1-5.....	122
Kamuflujący 1-5.....	133
Zabójca 1-3.....	143
Lis płoszy zwierzynę.....	149
Refleks lisa.....	151
Lis w opałach.....	153

Część trzecia: PAJĄK

Sieć 1-4.....	156
Kamuflujący 1-3.....	165
Podstępny.....	171
Troszkę kwasu nie zaszkodzi.....	174
Pająk z wyobraźnią 1-3.....	176
Prosty manewr pająka.....	182
Pająk nie ciele 1-2.....	186

Część pierwsza: SOWA

UNIwersYTET OBRONY

*Jesteś już mądrą sową
Jeśli będziesz czujny jak muszka
Silny jak tygrys
Staniesz się przebiegły jak pająk
Skuteczny i zmęczony, jak lis
Wtedy musisz pójść do weterynarza
Bo może stałeś się cielęciem.*

Na piątym roku uniwersytetu brydżowego wykłady i ćwiczenia koncentrowały się na najtrudniejszym elemencie sztuki brydżowej – obronie. Pierwsze dwa interesujące rozdania omówił osobiście Profesor. Licytacja identycznie przebiegała na czterech stołach.

W	N	E	S
–	pas	1 ♣	pas
1 ♥	ktr.	2 ♥	pas
4 ♥	pas...		

Turniej par;
NS po partii.

♠ K 9 8 2
♥ W 3
♦ A D 10 9 6 2
♣ 9

	N	
W		E
	S	

♠ D
♥ K D 4 2
♦ K W 5
♣ K 7 6 4 3

Obroncy zgodnie atakowali ♣9, S dokładał ♣2, co nie zachęcało do gry w piki. Wszyscy rozgrywający po wzięciu lewy treflowej, grali karo.

Oczywiście gracze N wskakiwali asem, ich partnerzy sygnalizowali nieparzystą ilość kart w karach. Dla rozgrywających jasny się sta-

wał układ ręki N – 4♠2♥6♦1♣. Lokalizacja honorów też nie była tajemnicą. Dlaczego?

Przypomnę o pasie N na pierwszym ręku – kontynuował swoją opowieść, profesor.

Oto całe rozdanie:

♠ A W 10 4	N W E S	♠ D
♥ 9 8 6 5		♥ K D 4 2
♦ 4		♦ K W 5
♣ A D W 8		♣ K 7 6 4 3
	♠ 7 6 5 3	
	♥ A 10 7	
	♦ 8 7 3	
	♣ 10 5 2	

Po wzięciu lewy asem karo, drogi czterech obrońców (N) całkowicie się rozeszły. Ze względu na cechy charakteru w tej historii wystąpią:

Ciele, lis, tygrys i sowa.

Ciele bez wahania zagrało ♥W i wzięło na niego lewę. Ucieszyło się. Jednak radość trwała, tylko do momentu zapisania wygranej końcówki po stronie WE.

Lis dostrzegł niebezpieczeństwo, przepuszczenia waleta ♥W przez rozgrywającego i zdecydował się na ♥2. W ten sposób sugeruję przebitkę treflową – myślał. W dołożył blotkę ze stołu. Partner zabił asem i posłusznie pomknął w trefla.

Tygrys przewidział i tę ewentualność. Po wzięciu lewy na asa karo położył na stole ♠2, chcąc zmusić rozgrywającego do zagrania w atu. Lewa na damę pik niczego nie zmienia – kalkulował. Rzeczywiście, W zagrał w atu, ale blotką spod mariasza. Obrońca S wbił się asem, aby posłać trefla do przebitki.

Sowa postanowiła ostrzec partnera również przed tym podstępem i po asie karo, zagrała ♦D. Partner nieco zdumiony obserwował jej

niezwykle poczynania, ale gdy rozgrywający zagrał blotkę spod miasza atutowego, pokiwał głową ze zrozumieniem i wskoczył dziesiątką. Przebitka trefl była kładącą lewą.

Profesor – W jeszcze jednym niebanalnym problemie obronnym, mogliśmy obserwować poczynania naszych bohaterów.

Licytacja ponownie przebiegała standardowo.

W	N	E	S
–	–	–	1 ♥
2 ♠	pas	4 ♠	pas...
			♠ 10 9 7 5
			♥ 10
			♦ W 9 6 4
			♣ D 8 7 6
	♠ A D W 6 4 3		♠ K 2
	♥ W 9 3		♥ A D 4 2
	♦ 10 7 5		♦ K D 2
	♣ 10		♣ W 4 3 2
		<div style="margin-bottom: 5px;">N</div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; width: 80%; margin-bottom: 5px;"> W E </div> <div>S</div>	
			♠ 8
			♥ K 8 7 6 5
			♦ A 8 3
			♣ A K 9 5

Wszyscy obrońcy atakowali ♥10, czemu trudno się dziwić.

Każdy z czterech rozgrywających – zabił asem. Ściągnął cztery razy atu (zrzucając dwa trefle z dziadka) i zagrał waleta kier.

Cieł, waleta kier pobiło królem i ściągnęło asa i króla trefl. Nie utrudniło to rozgrywki.

Lis na trzy piki zrzucił po jednej karcie z każdego koloru. Waleta kier pobił królem, ściągnął asa trefl i już wszystko wiedział, ale zabrakło niebacznie zrzuconej blotki karo.

Tygrys pozbył się na piki – kiera i dwóch trefli. Waleta kier pobił królem, ściągnął asa trefl, uważnie spojrzął na ilościówkę partnera i zagrał blotkę karo. Doszło do końcówki:

♠ 6 4	♠ —	♠ —			
♥ 9	♥ —	♥ D 4			
♦ 10 7	♦ W 9 4	♦ K 2			
♣ —	♣ D 4	♣ W			
	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W E	S	
N					
W E					
S					
	♠ —				
	♥ 8 7				
	♦ A 8				
	♣ A				

w której dama karo utrzymała się w stole. Przebitką trefl, **W** powrócił do ręki i ściągnął ostatnie atu, pozbywając się karo ze stołu. Obrońca **S** znalazł się w zabawnym przymusie. Musiał trzymać dwa kiery i singlowego asa karo. Rozgrywający zgrał ♥9 i wpuścił tygrysa asem karo.

Sowa podobnie jak tygrys – pozbyła się dwóch trefli i kiera. Waleta kier pobiła królem i zagrała blotkę karo – podkreślmy – bez ściągnięcia trefla. Doszło do końcówki:

♠ 6 4	♠ —	♠ —			
♥ 9	♥ —	♥ D 4			
♦ 10 7	♦ W 9 4	♦ K 2			
♣ 10	♣ D 4 3	♣ W 8			
	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W E	S	
N					
W E					
S					
	♠ —				
	♥ 8 7				
	♦ A 8				
	♣ A K				

Rozgrywający po utrzymaniu się damą karo w stole musiał grać w trefle. Sowa pobrała lewą asem i zagrała w kiera. W ten sposób, niszcząc komunikację, pozbawiła rozgrywającego jakichkolwiek szans na wygranę gry.

SOWA, MĄDRA GŁOWA

Sowy to tajemnicze ptaki, które stały się bohaterami wielu przysłów, legend i zabobonów. Z jednej strony prześladowane przez człowieka ze względu na złą sławę jaką im przypisano w ludowych podaniach. Z drugiej – od wieków są uważane za symbol mądrości i wiedzy.

Brydżysta „sowa” widzi swój umysł, czerpie satysfakcję z rozwiązywania trudnych problemów, podziwia ich piękno.

Właśnie mądra sowa będzie głównym aktorem w kolejnych rozdaniach.

Zaczniemy od pouczającego rozdania w dwóch wariantach.

a)

Licytacja przebiegała tak:

W	N	E	S
1 ♠	pas	2 BA*	pas
4 ♥**	pas	5 ♦	pas
6 ♠	pas...		

* – forsujące do końcówki, z fitem w kolorze otwarcia;

** – singleton (renons) kier.

	N		♠ K W 8 2
W		E	♥ D 9 4 2
			♦ A K 7
	S		♣ 7 6

♠ 4
♥ A K 7 5
♦ D 10 3
♣ D W 10 9 5

Wist ♥3 (czwartą najlepszą).

Wacek – Bierzemy asem (rozgrywający dokłada dziesiątkę) i odwracamy ♣D.

Oto całe rozdanie:

	♠ 7	
	♥ W 8 6 3	
	♦ 9 8 5 2	
	♣ 8 4 3 2	
♠ A D 10 9 6 5 3	N W E S	♠ K W 8 2
♥ 10		♥ D 9 4 2
♦ W 6 4		♦ A K 7
♣ A K		♣ 7 6
	♠ 4	
	♥ A K 7 5	
	♦ D 10 3	
	♣ D W 10 9 5	

Dzięki temu że zabililiśmy asem kier, „zlokalizowaliśmy” ♥K u N.

W związku z tym, rozgrywający zapewne zagra na prosty przymus kierowo-karowy u N.

Profesor – Jak potoczą się wydarzenia, gdy jak cielę, zabijemy królem kier, w pierwszej lewie?

Robert – Lokalizacja honorów w kierach będzie dla W jasna.

Przeciwnik doprowadzi do końcówki:

	♠ –	
	♥ W 8	
	♦ 9 8 5	
	♣ –	
♠ 10 9	N W E S	♠ –
♥ –		♥ D 9
♦ W 6 4		♦ A K 7
♣ –		♣ –
	♠ –	
	♥ K 7	
	♦ D 10 3	
	♣ –	

w której, zgranie pika i pozbycie się kara z dziadka, prowadzi do podwójnego przymusu atutowego – bez względu na to jaki jest rozkład koloru karowego.